



CyberCraft Kolleg | D2F 1.0 & D2F 2.0

Teamname: Design 2 Fabrication
Teammitglieder: Yannic Schena, Yannick Zucker
Kursleiter: Prof. Florian Weininger, Dr. cand. Marc Schmailzl
Inputs: Anne-Sophie Saffert M.Sc.

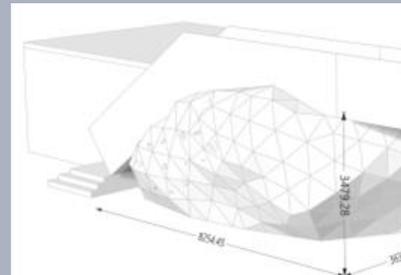
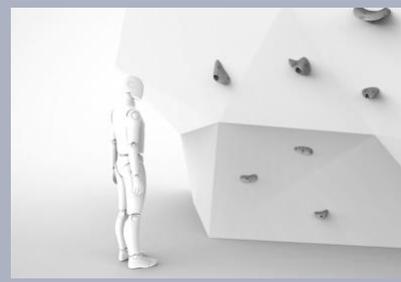
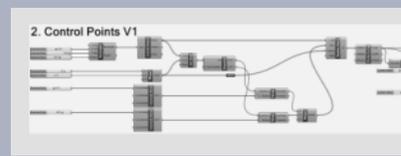
Kurzbeschreibung:

Projektarbeit im inter-disziplinären Kurs mit dem Ziel einen End-to-end Workflow vom Entwurf zur Fertigung zu realisieren. Zentraler Aspekt ist die Einführung in verschiedene digitale Werkzeuge zur hochwertigen Modellierung, Visualisierung und Fertigung mit den Kernpunkten:

- **Parametric Modelling** | Design und Konzeptionierung einer Boulderwand mit Griffen mittels visual Programming in Grasshopper
- **Human Systems Integration** | Erstellung eines eigenen Evaluationskonzepts für den Entwurf und die Boulderroute. Proof of concept mittels Virtual Reality.
- **Robot Assisted Assembly** | Fertigung und Zusammenbau eines Bouldervolumens mit Griffen. Simulation und Erzeugung der Steuerungs codes für den Roboter im HAL Robotics Framework.

Projektpartner, Ideengeber

- Boulderwelt Regensburg
- HAL Robotics
- Prof. Dr. Thomas Linner, Labor für Automatisierung und Robotik



Machinate.



Innovate!

