

Uni Bayreuth, Game Innovation Lab,  
Leitung: Prof. Dr. Jochen Koubek, Coach: Robin Hädicke

# Projekt: Trial of Two

## Teamname:

Oilcatz

## Teammitglieder:

Katharina Broswik, Robin Daraban, Stephanie Dietzel, Daniel Schulz

## Kurzbeschreibung:

ist ein lokales Koop-Beat'em-up-Spiel mit mächtigen, physikbasierten Kampfkünsten. Sein Schauplatz ist ein prozedural generierter Dungeon, der auch als *Das Dojo* bekannt ist. Das Dojo ist ein Ort zum Kämpfen. Es ist ein Ort, der gebaut wurde, um die stärksten, schnellsten und diszipliniertesten Kämpfer der Welt zu finden. Aber meistens wurde es gebaut, um das stärkste Band des Vertrauens und der Macht zwischen allen Freunden zu schmieden, die es wagen, das Dojo zusammen zu betreten. Für Außenstehende scheint das Dojo eine Arena zu sein, und sie haben Recht. Aber es ist mehr als das. Es kann besser als ein Spiel beschrieben werden.

**Website:** <http://trialogtwo.slothsoft.net>

**Steam Shopseite:** [https://store.steampowered.com/app/1580040/Trial\\_of\\_Two/](https://store.steampowered.com/app/1580040/Trial_of_Two/)

**Projektpartner, Ideengeber:** Abschlussprojekt (Master Computerspielwissenschaften)

