

Projekt: Schlaubeere

Teamname: Schlaubeere

Teammitglieder:

Annika Dieminger, Ash Kiupel, Dominik Leopold, Iveta Macijauskaite, Julia Semlinger, Laetitia Hackl, Marie Mayr, Nicole Fritz, Petra Breitenbach, Simon Trinkl

Kurzbeschreibung:

„Schlaubeere“ ist eine spielerische Lern-App, die Menschen mit kognitiven Beeinträchtigungen den Umgang mit mobilen Geräten erleichtert und ihre digitalen Kompetenzen stärkt. Die Lerninhalte sind in Form von Bildern, welche in mehrere Teile aufgeteilt sind, visualisiert. Diese sortieren sich Schritt für Schritt, sobald die dazugehörigen Aufgaben richtig bearbeitet werden. Durch diese Bilder sowie sammelbare Beeren und Abzeichen wird das Lernen motivierend gestaltet. Begleitet werden die Nutzer von dem Charakter der „Schlaubeere“, die Tipps gibt und beim Lernen unterstützt. Die App ist barrierearm und in leichter Sprache gestaltet.

ggf. Projektpartner, Ideengeber:

Caritas Augsburg, vertreten durch Irina Custer und Siegfried Meier
Katholische Stiftungshochschule, vertreten durch Susanna Enders

